

# **Spielanleitung Schnecke, Elch & Nashorn**

Spielvorschlag: für 2-4 Personen  
Ab 5 Jahre

## **Wortliste:**

(Achtung, in einigen Wörtern stecken mehrere der zu übenden Laute!)

Ameise, Bison, Eichhörnchen, Eisbär, Elch, Erdmännchen, Esel, Frosch, Fuchs, Habicht, Hamster, Hecht, Heuschrecke, Kaninchen, Kranich, Krebs, Maus, Muschel, Nashorn, Schaf, Schildkröte, Schlange, Schnecke, Schwan, Seehund, Seepferdchen, Seestern, Specht, Storch, Streifenhörnchen, Wellensittich, Wildschwein

(Bezeichnungen wie "Mäuschen" kann man nach Belieben auch gelten lassen oder man bestimmt, dass keine Verkleinerungsformen benutzt werden dürfen.)

## **Vorbereitung:**

Die Karten liegen gemischt und verdeckt auf einem Stapel.

## **Ziel des Spiels:**

Ziel des Spieles ist es, möglichst viele Karten zu sammeln, dabei die Aussprache der Einzellaute sch, ch1 und s bzw. der Laute im Wort zu üben und Laute korrekt zu identifizieren.

## **Verlauf:**

### **Variante 1:**

Der jüngste Spieler beginnt. Er tippt mit dem Finger auf die oberste verdeckte Karte und spricht einen der 3 zu übenden Laute. Dann dreht er die Karte um und überprüft, ob im Namen des abgebildeten Tieres der Laut enthalten ist. Ist dies der Fall, darf der Spieler die Karte behalten und der nächste Spieler ist an der Reihe. Kommt der Laut in dem Wort nicht vor, wird die Karte offen auf einen Ablagestapel gelegt. Dieser wird umgedreht, sobald alle Karten vom verdeckten Stapel genommen wurden. Das Spiel endet, wenn alle Karten verteilt sind. Sieger ist der Spieler mit den meisten gesammelten Karten.

### **Variante 2 :**

Es wird reihum immer eine Karte aufgedeckt und überprüft, welcher der gesuchten Laute im Wort enthalten ist. Dann legt man die Karten offen auf die Tischmitte. Dabei sollen 3 Reihen gebildet werden: eine Reihe mit Tieren, die den sch-, den Ch1- oder den s- Laut enthalten. Kommen mehrere Laute im Wort vor, muss man sich für einen entscheiden. Wer das 3. Tier in einer Reihe anlegen kann, darf die ganze Reihe nehmen und eine neue Reihe mit den gleichen Laut wird eröffnet. Sieger ist, wer die meisten Karten sammelt. Es können am Ende des Spieles Karten übrig bleiben.

### **Variante 3:**

Klassische Variante des Mau Mau- Spieles, jeder Spieler erhält dabei 6 Karten.

### **Variante 4:**

Memorie: Je 2 Karten aufdecken, hört man einen gleichen Laut in beiden Wörtern, darf man die Karten nehmen.